

# 5<sup>e</sup> COUPE DES CLUBS DE BRIDGE 2024 ▶ 2025



Faites le plein  
de PE, de PP !



FEDERATION  
FRANÇAISE  
DE BRIDGE

1<sup>er</sup> OCT 2024 ▶ 14 MAI 2025

▶ Renseignements dans votre club et sur [FFBRIDGE.FR](http://FFBRIDGE.FR) ◀

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 1

Nord Donneur

Pers. Vul

♠ A 8 5 4 2		♠ R 6
♥ V		♥ A 10 7 5
♦ D 4		♦ A V 5 3
♣ R V 6 5 3		♣ A 9 8
	♠ 9 7	
	♥ 9 6	
	♦ R 9 7 6	
	♣ D 10 7 4 2	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	1 SA	1 SA	
2 ♥	3 ♥	1 SA	
contre	contre	3 SA	Fin

Entame: ♥ 9

**Enchères** : L'intervention à 3 ♥ sur le Texas gêne considérablement le camp Est-Ouest. Sans soutien à Pique, l'ouvreur ne peut que passer. En effet, son partenaire pourrait avoir zéro point !

Avec une force suffisante pour jouer la manche, Ouest doit contrer, seule enchère qui permet de ne pas dépasser le contrat de 3 SA.

Il est tentant de passer sur le contre avec les cartes de l'ouvreur, mais il choisit raisonnablement de jouer la manche à Sans-Atout.

**Jeu de la carte** : L'entame du 9 de Cœur permet à Est de tenir trois fois la couleur si la défense insiste dans cette couleur.

Est prend la Dame de Cœur de l'As et joue l'As de Trèfle, il apprend ainsi le mauvais partage de la couleur. 9 de Trèfle couvert par le 10 et le Valet.

Dame de Carreau pour le Roi de Sud qui devrait rejouer le 9 de Pique, aidé en ça par les défausses de son partenaire. Un retour Cœur pour le Roi libérerait le 10 du déclarant.

Le déclarant prend le retour Pique du Roi et rejoue le 8 de Trèfle pour la Dame et le Roi. S'il le déclarant a été attentif à la taille des Trèfles, il reste au mort le 5 et le 6.

En jouant le 5, on fait tomber le 7 et le 6 devient maître !

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 2

Est Donneur

N-S Vul

♠ R V 8 4 2

♥ R 7 5 3

♦ 9 8 2

♣ V

♠ A 9 5

♥ A 8 2

♦ A R 7 4 3

♣ 9 4



♠ D 7 3

♥ D V 6 4

♦ 5

♣ R 8 6 3 2

♠ 10 6

♥ 10 9

♦ D V 10 6

♣ A D 10 7 5

*Ouest*

*Nord*

*Est*

*Sud*

passe

passe

1 SA

passe

2 ♣

contre

2 ♦

passe

2 SA

Fin

Entame: ♣ V

**Enchères** : Le contre d'une enchère conventionnelle est naturel. Il demande l'entame dans la couleur contrée. L'ouvreur de 1 SA est libéré de parole sur le contre et son annonce de 2 ♦ n'est pas utilisée dans son sens usuel pour dire, je n'ai pas de majeure quatrième, mais pour indiquer une bonne couleur cinquième à Carreau. Avec une majeure quatrième, le SEF préconise de nommer l'autre majeure, 2 ♥ avec du Pique et inversement, de manière à faire entamer l'adversaire qui a contré. Attention aux oublis ! Il existe aussi une convention, très pratiquée à haut niveau, qui consiste à répondre sa majeure en Texas : 2 ♦ avec les Cœurs et 2 ♥ avec les Piques. Encore une fois pour faire entamer le contreur. Parlez-en avec votre partenaire habituel.

**Jeu de la carte** : Après avoir fait la première levée avec le Valet de Trèfle, Nord va rejouer le 9 de Carreau. Le déclarant est à cours d'une levée. Il peut faire trois levées de Cœur en jouant correctement des petites cartes vers la Dame et le Valet. Le bon emplacement du Roi de Pique lui permet de faire la Dame et de remonter au mort pour faire son Cœur, mais cela ne fait que sept levées : deux Piques, trois Cœurs et deux Carreaux. Si Sud oublie de contrer le Stayman, l'entame naturelle à Pique laisse à un déclarant particulièrement inspiré la possibilité de gagner : il fait la Dame du mort, fait les trois levées de Cœur auxquelles il a le droit et remet en main en fin de coup Sud à Carreau. Celui-ci est contraint de livrer le Roi de Trèfle du mort.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 3**  
Sud Donneur  
E-O Vul

♠ R 8 7 6 4 ♥ A 9 ♦ D 8 7 ♣ 9 7 5	♠ A D ♥ V 8 5 3 2 ♦ 5 ♣ A D V 10 3	♠ V 10 9 5 ♥ D 10 7 6 ♦ A R 6 4 ♣ 6	
	♠ 3 2 ♥ R 4 ♦ V 10 9 3 2 ♣ R 8 4 2		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
passe	1 ♥	passe	passe
passe	2 ♣	passe	1 SA
Fin			2 ♥

Entame: ♦ A

**Enchères** : L'ouvreur décrit son bicolore de manière économique. Sud a maintenant le choix : passer ou donner une préférence à 2 ♥ avec son Roi second. L'enchère de 2 ♥ a plusieurs mérites : elle permet à l'ouvreur de reparler, les contrats majeurs rapportent plus en tournoi par paires et il arrive que l'ouvreur ne détienne que trois cartes à Trèfle. Par exemple, avec un jeu 5-3-3-2 de 16 H qu'il n'aurait pas ouvert de 1 SA.

Ici, le résultat est mitigé, on ne possède que sept cartes à Cœur contre neuf à Trèfle.

Le camp Est-Ouest peut réaliser neuf levées à l'atout Pique, mais il semble bien compliqué de nommer la couleur dans la séquence.

**Jeu de la carte** : Avec des levées d'atout naturelles, Est n'a pas grand intérêt à entamer ou à rejouer son singleton.

La position des Carreaux n'est pas claire, le 7 est lisible comme une petite, mais Ouest peut être singleton, avoir la Dame troisième ou même la Dame seconde. Si Est décide de rejouer Carreau, il ne doit donc pas jouer le Roi, mais un petit.

Quel que soit le retour choisi, Nord va prendre en main pour jouer un petit atout sur le Roi. Quand il est pris de l'As, le contrat devrait maintenant chuter.

À l'atout Trèfle, on réalise facilement neuf levées, on ne concède qu'un Carreau et trois Cœurs.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 4

Ouest Donneur

Tous Vul

	♠ 3 ♥ 9 8 6 3 ♦ D 10 6 3 ♣ A V 10 5		
♠ A R 9 6 4 2 ♥ R ♦ A R 9 8 ♣ 4 3	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 10px; display: inline-block;">                     N O E S                 </div>	♠ D 10 5 ♥ 4 2 ♦ V 7 5 4 ♣ D 8 7 6	
	♠ V 8 7 ♥ A D V 10 7 5 ♦ 2 ♣ R 9 2		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♠	passe	1 SA	2 ♥
3 ♠	4 ♥	4 ♠	Fin

Entame: ♥ 8

**Enchères** : Une séquence mouvementée qui peut donner lieu à des résultats variés.

L'enchère de 1 SA peut surprendre avec le fit à Pique, mais l'idée est de freiner le partenaire. Une enchère de 2 ♠ serait plus encourageante, et passer semble bien pessimiste.

Sur l'intervention, Ouest privilégie la répétition de ses six belles cartes à Pique en cachant ses Carreaux. Faute de combattants, la séquence devrait s'arrêter là.

**Jeu de la carte** : Sud met l'As de Cœur et rejoue son singleton Carreau. Ouest prend, enlève les atouts et joue un deuxième tour de Carreau maître. Il n'a plus qu'à jouer un petit Carreau pour le Valet pour trouver sa neuvième levée. Une de chute, mais on se rend compte que le camp Nord-Sud peut faire la manche à Cœur.

Sud perd les As de Pique et de Carreau ainsi que le Roi Cœur (il est normal de faire l'impasse avec dix cartes).

Il n'y a plus qu'à capturer la Dame de Trèfle en partant du bon côté.

La défense est difficile à l'atout Cœur. Ouest entame de l'As de Pique, puis joue l'As de Carreau et ensuite ? Tout autre retour que Pique livre la dixième levée au déclarant, ce qui n'est pas toujours facile.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 5**  
 Nord Donneur  
 N-S Vul

♠ D 8 3 ♥ D 10 9 6 5 ♦ A 5 ♣ R D 2		♠ A 6 ♥ A V 8 7 ♦ D 7 4 2 ♣ 8 7 3	♠ 7 5 4 2 ♥ R ♦ R V 10 8 6 ♣ 10 9 6
		♠ R V 10 9 ♥ 4 3 2 ♦ 9 3 ♣ A V 5 4	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	passe passe Fin	passe 1 ♠	passe passe

Entame: ♦ 2

**Jeu de la carte** : Pour gagner ce modeste contrat, il va falloir affranchir les Cœurs. Il n'y a pas de remontée au mort pour faire les Carreaux.

Le 10 de Carreau fait la première levée, le déclarant joue le Roi de Cœur. Supposons que Nord laisse passer (ça ne change rien), Carreau pour l'As et on joue un gros Cœur. Nord prend, mais il n'a pas de bon retour.

S'il joue Pique, il libère la Dame d'Ouest. Carreau affranchit la longue du mort et Trèfle permet au déclarant de faire deux levées dans la couleur.

Au vu de ses cartes, le retour Trèfle semble le moins compromettant.

Sud prend et joue le Valet de Pique, il suffit de ne pas mettre la Dame pour bloquer la couleur, limitant ainsi la défense à deux levées dans la couleur. Sud n'a plus de reprises de main pour faire ses Piques.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 6**

Est Donneur

E-O Vul

<p>♠ 9 ♥ D 9 8 ♦ A V 10 9 6 5 2 ♣ R 7</p>		<p>♠ A D 5 4 3 ♥ V 6 2 ♦ D 3 ♣ 9 8 3</p>	<p>♠ V 7 2 ♥ A 10 4 3 ♦ 8 ♣ V 10 6 5 4</p>
		<p>♠ R 10 8 6 ♥ R 7 5 ♦ R 7 4 ♣ A D 2</p>	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		passe	1 SA
3 ♦ Fin	3 ♠	passe	4 ♠

Entame: ♦ 8

**Enchères** : Après une intervention au palier de 3, il n'y a plus de Texas. Nord nomme donc naturellement sa majeure cinquième et la manche est atteinte.

Pour faire jouer l'ouvreur de 1 SA, il existe une convention qui n'est pas citée dans le SEF. Elle consiste à nommer la majeure que l'on n'a pas : 3 ♥ avec les Piques et 3 ♠ avec les Cœurs.

À n'utiliser que si vous, et votre partenaire, avez une bonne mémoire.

**Jeu de la carte** : Sauf une grosse erreur de la défense, la manche chute. Il est déjà difficile pour le déclarant de faire neuf levées.

Le 8 de Carreau est lisible comme étant un singleton, Ouest a le choix. Il peut mettre un petit pour ne pas libérer deux levées dans la couleur, soit mettre l'As pour faire couper son partenaire et ainsi mener deux levées à zéro.

En donnant la coupe, la carte rejouée est préférentielle. À la vue du mort, un retour Trèfle semble plus tentant que Cœur, il faut donc rejouer un petit Carreau. Après avoir fait sa coupe, Est rejoue donc un petit Trèfle.

Si le déclarant veut avoir une chance de ne faire qu'une de chute, il faut qu'il refuse l'impasse en mettant l'As et qu'il devine ensuite que le Roi de Trèfle était initialement second pour être en mesure de faire la Dame.

Si c'est le cas, c'est qu'il a confiance dans les choix et les cartes jouées par la défense : pourquoi rejouer le 2 de Carreau ? Pourquoi prendre le risque de jouer sous son Roi de Trèfle quand on voit l'As et la Dame au mort ?

Malgré tout, deux de chute devrait être un score fréquent.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 7**  
Sud Donneur  
Tous Vul

♠ A 7 5	♠ 10 8 6	♠ R 3 2
♥ R D 8 6	♥ 10 9	♥ A 5 4
♦ V 8 7 6 4	♦ 5 2	♦ R 3
♣ 4	♣ D V 10 9 8 7	♣ A R 6 5 2
	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: green; padding: 5px; text-align: center; margin: 5px;">             N O   E S           </div>	
	♠ D V 9 4	
	♥ V 7 3 2	
	♦ A D 10 9	
	♣ 3	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			passe
passe	passe	1 SA	passe
2 ♣	passe	2 ♦	passe
3 SA	Fin		

Entame: ♠ D

**Enchères** : Si Ouest dit 3 ♦ à la place de 3 SA, le contrat final est le même.

**Jeu de la carte** : Il va falloir trouver deux levées. Un bon partage des Cœurs en rapporte une. Un partage 4-3 des Trèfles en rapporte aussi une, mais libérerait trop de levées aux adversaires qui seraient en mesure de faire deux Trèfles, deux Piques et l'As de Carreau.

Il va falloir tenter des impasses à Carreau.

On prend l'entame, on peut aussi laisser passer, avant de jouer un Carreau vers le Roi. Sud prend de l'As et affranchit ses Piques. Carreau vers le Valet maintenant. Si Sud met sa Dame, la donne est terminée. Il fait ses deux Piques maîtres avant de rejouer Cœur. Mais que va-t-il défausser sur le deuxième Trèfle maître ?

Un Carreau affranchit la couleur au mort et un Cœur résout tous les problèmes du déclarant dans la couleur.

S'il ne met pas sa Dame, le déclarant fait son Valet et joue deux tours de Cœur avant de jouer deux tours de Trèfle. Cette fois, Sud peut défausser son 10 de Carreau sans donner de levée à l'adversaire. Mais le déclarant a le compte parfait de la main de Sud, quatre Piques, quatre Carreaux et un seul Trèfle. Quand il joue Cœur, il devient facile de mettre le 8 du mort et ainsi faire la neuvième levée.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 8

Ouest Donneur

Pers. Vul

♠ D 10 8 5 4 3	♠ R V 9 7 2	♠ A
♥ R 9 3	♥ D V 7 5	♥ 10
♦ D 8 3 2	♦ 10 9 7	♦ A R V 6
♣ —	♣ 8	♣ R D V 9 6 4 3
	♠ 6	
	♥ A 8 6 4 2	
	♦ 5 4	
	♣ A 10 7 5 2	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
passe	passe	1 ♣	1 ♥
1 ♠	3 ♥	4 ♦	4 ♥
5 ♦	Fin		

Entame: ♠ 6

**Enchères** : Le soutien à 3 ♥ d'une intervention est un barrage. On l'utilise avec quatre atouts et de la distribution en conformité avec la loi des levées totales.

L'enchère de 4 ♥ est en défense avec un bicolore 5-5, mais n'empêche pas le camp Est-Ouest de retrouver sa manche en mineure après une séquence naturelle et pleine de bon sens. Peut-être même, qu'Est va déclarer le chelem avec son beau jeu en espérant trouver un As chez son partenaire.

**Jeu de la carte** : L'entame du singleton n'est pas évidente avec deux As dans la main, on peut aussi penser à entamer de l'As de Cœur ou même atout avec cette forte opposition dans la couleur principale du déclarant. Sur cette donne, ça ne change pas grand-chose.

La très mauvaise répartition des Trèfles va sûrement faire chuter beaucoup de déclarant.

Pour gagner, il faut affranchir les Trèfles. Il est raisonnable de jouer le Roi de Trèfle. Si Sud met un petit, on défausse. On rejoue la Dame, Sud met son As, coupé et surcoupé par Nord !

On perdra encore l'As de Cœur et le 10 de Trèfle (ou une autre surcoupe).

Il existe une ligne de jeu gagnante, on coupe deux petits Trèfles, le premier avec un petit atout et le second avec la Dame. On purge les atouts et on donne l'As de Trèfle. Cette ligne de jeu gagne à quatre jeux, mais il faut que l'adversaire ait dévoilé sa distribution pour jouer comme ça.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 9**  
Nord Donneur  
E-O Vul

♠ A R D 10 6	♠ 8 5	♠ 7 3 2
♥ V 9 8	♥ 7 5 2	♥ R 10 6
♦ R D V 5 3	♦ 9 8 6 2	♦ A 7
♣ —	♣ D 10 8 6	♣ A R 7 5 2
	♠ V 9 4	
	♥ A D 4 3	
	♦ 10 4	
	♣ V 9 4 3	



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	passe	1 ♣	passe
1 ♠	passe	1 SA	passe
3 ♦	passe	3 ♠	passe
4 ♣	passe	4 ♦	passe
4 ♠	passe	4 SA	passe
5 SA	passe	6 SA	Fin

Entame: ♠ 4

**Enchères** : L'enchère de 3 ♦ décrit un bicolore 5-5 forcing de manche. Avec un 5-4, on utilise le Roudi. 4 ♣ et 4 ♦ sont des contrôles avec une force suffisante pour le chelem. 4 ♠ indique l'absence de contrôle Cœur. La réponse de 5 SA indique deux clés et une chicane facilement identifiable à Trèfle. La conclusion au contrat de 6 Sans-Atout est justifiée par la volonté de protéger le Roi de Cœur. Pas d'inquiétude pour la chicane avec l'As et le Roi de Trèfle. Certains préféreront l'ouverture de 1 SA avec ce jeu composé d'As et de Rois et accompagné d'une belle couleur cinquième. La découverte du chelem n'en sera que plus simple.

**Jeu de la carte** : L'entame est bien difficile pour Sud, il sait que l'As de Cœur libère le Roi adverse. Les autres entames ne semblent pas extraordinaires non plus et présentent toutes des défauts. L'entame Pique vise une certaine neutralité, Les Piques étant bien répartis, on réalise facilement douze levées sous la forme de cinq Piques, de cinq Carreaux et de l'As et du Roi de Trèfle qu'il ne faut pas oublier de jouer quand on est en main à l'As de Carreau. Le contrat de 6 Piques, joué de la main d'Ouest, chute sur l'entame Cœur.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 10

Est Donneur

Tous Vul

<p>♠ 10 6 2 ♥ V 5 4 2 ♦ V 7 4 ♣ 10 5 2</p>	<p>♠ A R 9 8 3 ♥ 9 8 ♦ D 8 6 3 ♣ R 3</p>	<p>♠ V 4 ♥ R 10 3 ♦ A R 9 5 ♣ A D V 9</p>	
	<p>♠ D 7 5 ♥ A D 7 6 ♦ 10 2 ♣ 8 7 6 4</p>		

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 ♦	passe
passe	1 ♠	contre	2 ♠
Fin			

Entame: ♦ A

**Enchères** : Malgré ses 18 H, l'ouvreur doit laisser jouer la modeste partielle à Pique de ses adversaires. Son partenaire n'ayant pas pu répondre, ni sur son ouverture ni sur son contre d'appel.

**Jeu de la carte** : Après son entame de l'As de Carreau et à la vue du doubleton au mort, Est rejoue atout. Le déclarant prend et rejoue Carreau pour ouvrir sa coupe.

Atout de nouveau, le déclarant qui connaît la totalité des gros honneurs chez l'ouvreur va en profiter pour faire une neuvième levée. Il fait l'impasse au Roi de Cœur. Il rentre ensuite en main en coupant un Cœur pour couper un Carreau. Cœur coupé de nouveau. On enlève le dernier atout avant de rejouer Carreau. Est prend, mais il n'a plus que du Trèfle en main et il doit concéder le Roi de Trèfle au déclarant.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 11

Sud Donneur

Pers. Vul

	♠ D 9 4 3		
	♥ 2		
	♦ R 8 7 3		
	♣ A 10 5 3		
♠ V 5		♠ 6 2	
♥ D 6 5		♥ A R 8 7 4	
♦ D 10 5 2		♦ V 9 4	
♣ R 8 6 2		♣ D V 4	
	♠ A R 10 8 7		
	♥ V 10 9 3		
	♦ A 6		
	♣ 9 7		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			1 ♠
passe	3 ♠	passe	4 ♠
Fin			

Entame: ♦ 5

**Enchères** : La conclusion à la manche sur la proposition de Nord est normale malgré la force minimale en points. Il y a deux doubletons qui revalorisent le jeu en face d'un fit quatrième.

**Jeu de la carte** : Il n'y a pas d'entame évidente. Le Valet de Pique second pourrait être désastreux si son partenaire a le Roi. Ouest choisit donc d'entamer sous l'honneur le plus petit, ici sous une Dame plutôt que sous son Roi de Trèfle. Avec deux Dames, il choisit sa couleur la plus longue, ici Carreau.

Le déclarant prend l'entame au mort pour jouer Cœur et ainsi ouvrir sa coupe. Est prend et fait de son mieux en jouant atout. C'est trop tard ! Il est facile de couper les trois Cœurs en rentrant en main grâce à l'As de Carreau et aux coupes dans cette même couleur.

Cinq atouts, trois coupes du côté court et trois levées maîtresses en mineure font bien onze.

*Pour super experts* : on réalise aussi onze levées sur l'entame atout et le retour atout après avoir ouvert la coupe à Cœur. On concède un Trèfle à la défense et l'on en coupe un du mort en n'oubliant pas de couper les deux Cœurs. À ce stade, il reste à Ouest un Trèfle maître et des Carreaux et en Est un Cœur maître et des Carreaux. Jouez vos deux atouts restants, sur le dernier Ouest doit conserver son Roi de Trèfle, il n'a donc plus que deux cartes à Carreau. On défause le Trèfle du mort et c'est maintenant au tour d'Est d'être gêné aux entournures. Il doit conserver son Cœur maître, il ne lui reste plus que deux Carreaux aussi. Jouez vos Carreaux, ils sont maîtres ! Il s'agit d'un double squeeze.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 12

Ouest Donneur

N-S Vul

♠ D V 7 5 3	♠ R	♠ A 8 4 2
♥ A D 10 5 4	♥ 9 3	♥ 6 2
♦ 9	♦ A R V 10 8	♦ 6 5 4 3
♣ 6 2	♣ R V 9 5 3	♣ A D 10
	<div style="display: inline-block; background-color: #008000; color: white; padding: 5px; text-align: center; border: 1px solid black;">             N O   E S           </div>	
	♠ 10 9 6	
	♥ R V 8 7	
	♦ D 7 2	
	♣ 8 7 4	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♠	1 ♦	3 ♦	1 ♥
3 ♠	2 ♣	3 ♦	1 ♥
	Fin		

Entame: ♦ A

**Enchères** : En réponse à une intervention, avec le soutien, il faut faire un cue-bid à partir de 11 points.

Le cue-bid à saut indique que l'on possède au moins quatre atouts. Si Ouest est optimiste, il peut déclarer la manche en se disant que ses honneurs Cœurs sont bien placés. Ce qui est le cas en l'occurrence.

**Jeu de la carte** : Toutes les impasses réussissent, ce qui va permettre de réaliser onze levées.

On coupe le retour Carreau. Dame de Pique (on n'est pas fakir, c'est le maniement normal) pour le Roi et l'As. Cœur pour la Dame (le 10 permet de gagner du temps) qui fait la levée. Valet de Pique, As de Cœur, Cœur coupé, Carreau coupé, Cœur coupé, etc.

On finira par l'impasse gagnante au Roi de Trèfle.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 13**

Nord Donneur  
Tous Vul

	♠ 9 8 2								
	♥ R D V 7 5 3 2								
	♦ 9 7								
	♣ 4								
♠ 7 5 ♥ 8 4 ♦ R D V 10 6 3 ♣ D V 5	<div style="display: inline-block; background-color: green; color: white; padding: 5px; text-align: center; border: 1px solid black;"> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">O</td><td style="padding: 2px;">N</td><td style="padding: 2px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td><td style="padding: 2px;"></td><td style="padding: 2px;"></td></tr> </table> </div>	O	N	E	S			♠ D V 10 4 3 ♥ 10 6 ♦ 8 ♣ A R 10 9 3	
O	N	E							
S									
	♠ A R 6								
	♥ A 9								
	♦ A 5 4 2								
	♣ 8 7 6 2								
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>						
	3 ♥	passe	4 ♥						
Fin									
	Entame: ♣ A								

**Enchères** : Malgré sa belle distribution Est est un peu trop faible pour intervenir au palier de 3 vulnérable. On ne fait pas de barrage sur un barrage, dit l'adage.

**Jeu de la carte** : Sur l'entame de l'As de Trèfle, Ouest doit fournir la Dame pour indiquer qu'il possède le Valet. À la vue du mort, il ne semble pas déraisonnable de continuer à Trèfle. Le déclarant coupe et enlève les atouts. S'il est combatif, le déclarant va essayer de trouver une levée supplémentaire. Pour ce faire, il commence par donner un coup à blanc à Carreau. Il prend le retour, monte au mort grâce à l'As de Carreau. Quand il voit Est défausser, il sait qu'il possède dix cartes noires. Il coupe le troisième Trèfle du mort si ce n'est déjà fait avant de défiler ses atouts. Sur le dernier Est est squeezé entre son Trèfle et ses Piques. Onze levées. Un retour Pique à la deuxième levée permet de casser les communications et ainsi de limiter le contrat à sa plus simple expression.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 14

Est Donneur

Pers. Vul

	♠ 5		
	♥ A R		
	♦ R V 10 4		
	♣ R 8 7 5 4 3		
♠ A R V 7 6 2	O N S E	♠ 9 8	
♥ 9 6 4 3 2		♥ V 10 7 5	
♦ 9		♦ 8 3 2	
♣ A		♣ 10 9 6 2	
	♠ D 10 4 3		
	♥ D 8		
	♦ A D 7 6 5		
	♣ D V		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 passe	1 ♦
1 ♠	2 ♣	2 passe	2 SA
3 ♥	3 SA	Fin	

Entame: ♠ R

**Enchères** : Ouest ne doit pas faire un bicolore majeur avec une telle disparité dans les deux couleurs : six beaux Piques et cinq vilains Cœurs. Sur 2 SA, qu'Ouest nomme ses Cœurs ou qu'il répète ses Piques, le contrat final devrait être le même : 3 Sans-Atout. À ce stade, si Ouest ne lâche pas le morceau avec sa belle distribution, son camp trouvera une excellente défense à l'atout Cœur.

**Jeu de la carte** : Après avoir fait le Roi de Pique, Ouest ne doit pas jouer l'As, sous peine d'affranchir la Dame du déclarant sans contrepartie. Il rejoue donc Cœur.

Le déclarant prend et joue Trèfle. Ouest prend et affranchit ses Cœurs, malgré le mauvais partage des Trèfles, le déclarant est à la tête de neuf levées.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 15**  
Sud Donneur  
N-S Vul

<p>♠ — ♥ A R D 10 9 6 2 ♦ R V 6 2 ♣ R 7</p>		<p>♠ A 10 8 6 3 ♥ V 4 ♦ D 3 ♣ V 8 5 2</p>	<p>♠ V 7 2 ♥ 7 3 ♦ 9 8 5 4 ♣ A 6 4 3</p>
		<p>♠ R D 9 5 4 ♥ 8 5 ♦ A 10 7 ♣ D 10 9</p>	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			passe
2 ♦	passe	3 ♣	passe
3 ♥	passe	4 ♥	Fin

Entame: ♣ 5

**Enchères** : L'ouverture de 2 ♦ forcing de manche est peut-être un peu exagérée, mais il semble raisonnable de vouloir jouer la manche avec ce jeu. Connaître les éventuels As du partenaire à la première enchère est un avantage certain avec une chicane et une couleur autonome.

3 ♣ indique l'As de Trèfle.

**Jeu de la carte** : Neuf levées de tête. Si les Carreaux sont répartis 3-2, on fera toujours une dixième levée dans la couleur. Idéalement, il faudrait jouer deux fois Carreau, vers le Valet puis vers le Roi. Malheureusement, il n'existe qu'une seule remontée au mort : l'As de Trèfle.

La onzième levée viendra de l'inspiration du déclarant. S'il joue un petit vers le Valet, il perdra trois levées dans la couleur. S'il joue Carreau vers le Roi, il n'en perdra que deux. Tout cela n'est qu'une question d'inspiration.

Mathématiquement, c'est le jeu d'un petit vers le Roi qui est le meilleur. En effet, en cas de partage 3-2, c'est une équivalence et s'il y a un singleton en Nord, on couvre le cas du 10 ou de la Dame sèche. Mais, comme Nord n'a pas entamé de son singleton...

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 16

Ouest Donneur

E-O Vul

<p>♠ A D 5 3 ♥ 8 4 ♦ V 9 7 2 ♣ R D 6</p>	<p>♠ R V 9 ♥ A R V 5 3 ♦ D 8 6 5 ♣ A</p>	<p>♠ 2 ♥ D 10 7 2 ♦ A 4 3 ♣ V 10 9 3 2</p>	<p>♠ 10 8 7 6 4 ♥ 9 6 ♦ R 10 ♣ 8 7 5 4</p>
--	--	--	--



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♦	contre	1 ♥	passe
1 ♠	passe	1 SA	Fin

Entame: ♠ 6

**Enchères** : Avec 18 H, il est normal de préférer le contre à l'annonce naturelle de 1 ♥. Quand la séquence lui revient à 1 ♠, Nord est embarrassé. Une enchère de 2 ♥ serait bien naturelle, mais semble risquée après la nomination de la couleur par Est. 1 SA exprime la force, mais le singleton Trèfle est gênant. Un nouveau contre risquerait d'entendre une réponse à Trèfle en face. Bref ! Rien de bien engageant, comme le camp adverse est vulnérable, il choisit de passer en espérant encaisser une ou plusieurs levées de chute.

**Jeu de la carte** : Bien que l'ouvreur ait nommé les Piques, il est normal d'entamer dans cette couleur cinquième après le contre du partenaire.

Si le déclarant met un petit, Nord est en main et se retrouve bien ennuyé pour rejouer. Rien n'est bien encourageant et il sait que son partenaire détient au plus deux cartes à Cœur dans sa couleur principale.

S'il joue Cœur, il vaut mieux jouer un petit de manière à ne pas écraser une éventuelle grosse carte de son partenaire. Si Est met le 10, il est favori pour faire une levée supplémentaire. S'il met un petit, la défense est maintenant en mesure de le faire chuter en faisant trois Cœurs, deux Piques, un Trèfle et un Carreau.

Si le camp Nord-Sud réussit à jouer à Cœur, il devrait réussir à faire huit levées. en jouant Carreau vers le Roi dès qu'il est en main. La défense n'étant pas en mesure de jouer efficacement atout, soit il réussit à faire deux coupes, soit une coupe et deux Piques.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 17**  
Nord Donneur  
Pers. Vul

<p>♠ A R 3 ♥ A R ♦ 10 9 7 3 2 ♣ A 7 5</p>		<p>♠ V ♥ V 9 5 4 ♦ R D 6 5 ♣ R 8 4 3</p>	<p>♠ 10 9 6 5 4 ♥ D 7 6 ♦ A 8 ♣ D 10 6</p>
		<p>♠ D 8 7 2 ♥ 10 8 3 2 ♦ V 4 ♣ V 9 2</p>	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	passe	passe	passe
1 ♦	passe	1 ♠	passe
2 SA	passe	3 ♣	passe
3 ♠	passe	4 ♠	Fin

Entame: ♥ 3

**Enchères** : Après la redemande à 2 SA qui indique 18-19 H, l'enchère de 3 ♣ est un relais que l'on utilise pour rechercher un fit majeur.

L'ouvreur indique ses trois cartes à Pique et son partenaire conclut à la manche à la couleur.

**Jeu de la carte** : La ligne de jeu la plus simple semble être de débloquer le deuxième Cœur maître avant de jouer un petit Trèfle vers Dame-10. Il est difficile pour Nord de ne pas mettre son Roi, ce qui résout le problème du déclarant. Il n'y a plus qu'à enlever les atouts, quand vous voyez tomber le Valet, il faut rejouer le Roi en espérant trouver la Dame et le Valet secs en Nord. Partir du 10 ne résout rien. Si la Dame est quatrième en Sud, on perd toujours un atout.

Si Nord met courageusement un petit Trèfle et qu'Est passe le 10, une bonne défense fait maintenant chuter la manche. Sud prend et rejoue Trèfle (par exemple). On met l'As de Trèfle, As et Roi Pique, on apprend la mauvaise nouvelle. Carreau pour l'As, Dame de Cœur pour défausser un Trèfle du mort et Trèfle coupé.

On est contraint de rejouer Carreau. Nord prend et rejoue une carte mineure pour mettre son partenaire en surcoupe.

Est coupe du 9, mais Sud défausse ! Il lui reste la fourchette Dame-8 sur le 10, une de chute.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 18

Est Donneur

N-S Vul

♠ V 9 3	♠ 10 8 7 6 4	♠ A R						
♥ V 10 9 5 4 2	♥ R 3	♥ A D 7						
♦ V 2	♦ A 10 3	♦ 8 6 5						
♣ V 4	♣ 7 6 5	♣ R 10 9 3 2						
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 5px;">O</td><td style="padding: 5px;">N</td><td style="padding: 5px;">E</td></tr> <tr><td style="padding: 5px;">S</td><td style="padding: 5px;"></td><td style="padding: 5px;"></td></tr> </table>			O	N	E	S		
O	N	E						
S								
♠ D 5 2	♠ D 5 2	♠ D 5 2						
♥ 8 6	♥ 8 6	♥ 8 6						
♦ R D 9 7 4	♦ R D 9 7 4	♦ R D 9 7 4						
♣ A D 8	♣ A D 8	♣ A D 8						

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 SA	passe
2 ♦	passe	2 ♥	Fin

Entame: ♦ R

**Enchères** : Une séquence banale. Ouest nomme ses Cœurs avec un Texas, puis passe avec son carré de Valets sur la rectification de l'ouvreur.

**Jeu de la carte** : La défense fait les deux premières levées de Carreau. Elle fera toujours deux levées de Trèfle, sauf s'il vient à l'esprit de Sud l'idée saugrenue de jouer de la couleur. Mais les ambitions de la défense s'arrêtent là. Le déclarant rentre en main en coupant un Carreau et tente l'impasse au Roi d'atout qui réussit. Le partage 2-2 de la couleur permet de couper facilement le dernier Pique s'il y en a besoin.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 19**  
Sud Donneur  
E-O Vul

♠ R 7 5 2	♠ 8	♠ A D V 10 4
♥ 7 4 3 2	♥ R V 10 6 5	♥ A 9 8
♦ D 9 5	♦ R 7 3 2	♦ A V
♣ A R	♣ D V 3	♣ 10 8 6
	<div style="display: inline-block; background-color: green; color: white; padding: 5px; text-align: center; margin: 5px;">             N O   E S           </div>	
	♠ 9 6 3	
	♥ D	
	♦ 10 8 6 4	
	♣ 9 7 5 4 2	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♦	1 ♥	1 ♠	passe
2 ♠	passe	2 SA	passe
3 ♠	passe	4 ♠	Fin

Entame: ♥ D

**Enchères** : Sur le soutien à 2 ♠, Est pense au chelem, il utilise l'enchère de 2 SA, enchère d'essai généralisée, pour en savoir plus sur la main de l'ouvreur.

Avec son ouverture minimale, l'ouvreur revient au palier de 3 ce qui douche les ambitions de son partenaire.

**Jeu de la carte** : Malgré le succès de l'impasse au Roi de Carreau, on perd toujours deux levées de Cœur. Onze levées.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 20**

Ouest Donneur  
Tous Vul

<p>♠ R V ♥ R 8 7 4 ♦ A 7 4 3 ♣ 10 5 2</p>	<div style="background-color: #008000; color: white; padding: 10px; display: inline-block; border: 1px solid black;"> <table style="border-collapse: collapse; margin: 0 auto;"> <tr><td style="padding: 2px 5px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">O E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">S</td></tr> </table> </div>	N	O E	S	<p>♠ 9 4 2 ♥ 5 3 ♦ R D V 10 6 ♣ V 9 3</p>	<p>♠ D 10 7 6 ♥ A D V 6 ♦ 5 2 ♣ A R 8</p>
N						
O E						
S						
		<p>♠ A 8 5 3 ♥ 10 9 2 ♦ 9 8 ♣ D 7 6 4</p>				

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
passe	passe	1 SA	passe
2 ♣	passe	2 SA	passe
4 ♣	passe	4 ♥	Fin

Entame: ♦ 9

**Enchères** : En réponse au Stayman, 2 SA indique les deux majeures quatrièmes.  
4 ♣ demande à l'ouvreur de déclarer 4 ♥.

**Jeu de la carte** : Pas de difficulté sur cette donne. On fait quatre atouts, trois levées de Pique après avoir fait tomber l'As adverse et trois levées maîtresses en mineures. Une coupe à Carreau (ou à Trèfle après une défausse sur un Pique) permet de faire facilement la onzième levée.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 21

Nord Donneur

N-S Vul

<p>♠ V 6 5 ♥ 8 7 ♦ A R 8 6 2 ♣ 10 9 2</p>	<p>♠ 10 8 3 ♥ 10 6 ♦ D 7 5 4 ♣ R D 6 5</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto; text-align: center; color: white;">             N O E S         </div> <p>♠ A 4 2 ♥ V 9 5 4 2 ♦ 10 9 3 ♣ 8 4</p>	<p>♠ R D 9 7 ♥ A R D 3 ♦ V ♣ A V 7 3</p>	
<p><i>Ouest</i></p> <p>1 ♦ Fin</p>	<p><i>Nord</i></p> <p>1 SA</p>	<p><i>Est</i></p> <p>2 ♦</p>	<p><i>Sud</i></p> <p>1 ♣ 3 SA</p>

Entame: ♦ 10

**Enchères** : Le soutien à 2 ♦ est facultatif, il se justifie par une vulnérabilité favorable.

**Jeu de la carte** : L'entame du 10 de Carreau est prise par le Roi. Si Ouest joue l'As de Carreau suivi d'un petit, Nord fait sa Dame et quand Est prendra la main à l'As de Pique, il n'aura plus de Carreau à rejouer. Il rejoue donc un petit Carreau de manière à laisser les communications ouvertes avec son partenaire.

Pour gagner, le déclarant ne doit pas mettre la Dame au deuxième tour de la couleur. Est fait son 9 et rejoue de la couleur, mais c'est terminé. Après avoir fait sa Dame de Carreau, Nord joue Pique et Est n'a plus de Carreau.

On remarque que le déclarant ne doit pas jouer toutes ses cartes maîtresses à Cœur et à Trèfle avant de jouer Pique. Cela affranchirait un Cœur et la levée de chute à Est.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 22

Est Donneur

E-O Vul

♠ A R D 9 6 2	♠ 3	♠ 8 7 4
♥ 9 7 2	♥ R 10 8 5	♥ A D 4
♦ R	♦ A D 8 7 5 3	♦ 10 6 4 2
♣ V 10 6	♣ 7 2	♣ A R 3
	♠ V 10 5	
	♥ V 6 3	
	♦ V 9	
	♣ D 9 8 5 4	



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 ♦	passe
1 ♠	passe	1 SA	passe
4 ♠	Fin		

Entame: ♣ 7

**Enchères** : L'ouverture est standard, mais j'avoue avoir une préférence pour l'ouverture de 1 ♣ avec ces quatre cartes à Carreau anémiques et ces trois beaux Trèfles. Cela ne change évidemment pas le contrat final. Sur une ouverture de 1 ♣, Nord aura l'occasion de nommer ses Carreaux en intervention.

Sur la redemande à 1 SA, Ouest conclut directement à la manche à Pique avec la valeur de l'ouverture et la certitude de trouver deux ou trois cartes à Pique chez l'ouvreur.

**Jeu de la carte** : Le déclarant enlève les atouts. Il tente ensuite l'impasse au Roi de Cœur qui réussit, puis celle à la Dame de Trèfle qui échoue. Six levées d'atout, deux de Cœur et deux de Trèfle font dix, un résultat certainement populaire.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

**Donne 23**  
Sud Donneur  
Tous Vul

♠ D 10 8	♠ R 7 6	♠ 9 5 4
♥ R 6 5 2	♥ D	♥ A 10 8 7
♦ 4 3	♦ A R 8	♦ V 10 7 6 2
♣ D 9 8 7	♣ A R V 10 6 3	♣ 5
	<div style="display: inline-block; background-color: green; color: white; padding: 5px; text-align: center; border: 1px solid black;">             N O   E S           </div>	
	♠ A V 3 2	
	♥ V 9 4 3	
	♦ D 9 5	
	♣ 4 2	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
passe	1 ♣	passe	passe
passe	2 ♦	passe	1 ♥
passe	3 SA	Fin	2 SA

Entame: ♠ 8

**Enchères** : Pour ouvrir de 2 ♣ fort indéterminé avec une mineure longue, il est préférable de posséder sept cartes dans la couleur. En ouvrant de 1 ♣, on est ensuite contraint de faire quelques contorsions. Ici, l'ouvreur fait un bicolore cher pour contraindre son partenaire à reparler.

Celui-ci utilise l'enchère de 2 SA modérateur pour essayer de freiner son partenaire. Avec 20 H, hors de question de ne pas jouer la manche et l'ouvreur doit déclarer 3 SA, s'il dit 3 ♣, la séquence pourrait s'arrêter là.

**Jeu de la carte** : L'entame du 8 de Pique dans la seule couleur non nommée par les adversaires semble normale, mais elle est désastreuse pour le camp Est-Ouest.

Sud fait le Valet et joue Trèfle vers le 10. Il rentre ensuite en main grâce à la Dame de Carreau pour renouveler l'impasse gagnante à Trèfle. Le bon partage des Piques lui permet de faire la totalité des levées.

Sur toute autre entame, le déclarant est limité à onze levées.

# FINALE NATIONALE DE LA COUPE DES CLUBS

## Donne 24

Ouest Donneur

Pers. Vul

<p>♠ A 8 6 2 ♥ A 7 3 2 ♦ R D 10 ♣ D 6</p>	<p>♠ R 3 ♥ 9 6 5 ♦ 8 5 4 3 ♣ A 9 5 4</p>	<p>♠ 9 7 4 ♥ V 10 ♦ A 9 7 ♣ R V 8 7 2</p>	<p>♠ D V 10 5 ♥ R D 8 4 ♦ V 6 2 ♣ 10 3</p>
			
<p><i>Ouest</i> 1 SA</p>	<p><i>Nord</i> passe</p>	<p><i>Est</i> 3 SA</p>	<p><i>Sud</i> Fin</p>

Entame: ♥ 9

**Enchères** : La belle mineure cinquième permet d'imposer la manche.

**Jeu de la carte** : Après ce début de séquence, entamer dans une mineure qui n'est que quatrième n'est pas très encourageant. C'est pour ça que Nord choisit d'entamer Cœur dans trois petites cartes. Il choisit conventionnellement la plus forte, c'est ce que l'on appelle : "Top of nothing".

Le contrat n'est pas très bon, il faut trouver un partage 3-3 des Trèfles (ou 10-9 secs).

Il n'est pas facile pour la défense de ne pas donner de levées à l'adversaire.

Nord doit mettre son As de Trèfle au bon moment. Le pire serait de ne pas le mettre sur la Dame, mais au second tour de la couleur sur un petit, cela permettrait au déclarant de faire quatre levées dans la couleur ainsi que son contrat.

Pour Sud, c'est plus compliqué. Après son Roi de Cœur, s'il joue le 8, il libère le 7 d'Ouest ! De la même manière, il doit faire attention à Pique de ne pas marier un de ses honneurs avec le Roi de son partenaire sous peine d'affranchir le 9.

Le résultat se situera donc entre deux de chute avec une défense optimum et égal sur une défense défailante.