Ouverture et Permutation de séances avec 17 tables

Maj 21/10/2026

1/Présentation

Il faut faire un **Mitchell de 9 tables et un Mitchell élargi** +1 avec chacun 9 tours de 3 donnes. Il est conseillé de dupliquer les donnes car si toutes les tables sont complètes, les table 1 et 8 de l'élargi jouent les mêmes. Attention au guéridon dans l'élargi. Si un relais, il sera en NS1A donc pas besoin de duplication.

2/Préparation

* Copier le fichier mise en place « MEP17Tables » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit : « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

Vous récupérez le fichier avec logiquement 2 sections de : A=9 et B=8.

* Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner MEP17Tables
* Validez en cliquant sur **Ouvrir.**
* Remettre 8 tables dans la section A avec Mitchel élargi et remettre 9 tables dans la section B
* La mise en place est faite. Faites vos permutations si vous avez des NS fixes. Si un relais, mettez le NS 1A en NS2A afin d'avoir NS1A vide ainsi pas de duplication.

* Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides nécessaires (élargi).
* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

3/Permutation

* Menu de l'épreuve/Multiséances/créer la séance suivant. Cliquez sur ouvrir

* Menu de l'épreuve/saisir les noms/saisir les noms : Tables/tables et ramenez le curseur à gauche.

* Section A, selectionnez 201 en table 8 et tapez 401 et validez pour changer toute la ligne.
* Menu de l'épreuve, selectionnez la section B: selectionnez 301 et tapez 201 et validez avec oui pour changer les 2 lignes. Les changements sont faits.

* Imprimer les mises en place. Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2ème séance.