

## 1/Présentation

Il faut faire un **Mitchell** de 9 fois 3 donnes pour la première séance.

Afin que toutes les paires se rencontrent, un **Howell entrelacé** est le top pour la seconde séance. Il vous faudra dupliquer les étuis de la séance 2 car 2 tables jouent les mêmes donnes.

## 2/Préparation

- \* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- \* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

\* Cliquez sur **Menu/Serpentin/Equilibre** sur 2 tables

\* S'il y a un relais, vous pouvez le mettre en EW10.

\* Si vous avez des NS fixes, permutez-les sur la même table.

**Pour la séance suivante, seul les NS10 et EW10 resteront fixes.** Donc soit tu mets un NS fixe en 10NS au premier tour, soit tu le laisses en NS et à la création de la séance 2, tu le bascules en 10NS.

**Si plusieurs NS fixes, choisir celui le plus handicapé.** Il est souvent plus facile de passer d'EW1 à 10 que de changer sur un Howell, donc mettre un NS fixe en EW à la première séance en lui disant bien qu'il sera fixe à la 2<sup>ème</sup> en le mettant EW10 pour la séance 2.

- \* Vous pouvez ouvrir la séance et lancer les bridgemates pour commencer la séance.
- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

## 3/Permutation

\* A la permutation, il suffit de cliquer sur Howell entrelacé.

Le fichier FFB séance 2 s'ouvre. Cliquez sur « ouvrir ».

Imprimer les cartons guides. **Attention, les tables 8 et 9 jouent les mêmes donnes, il vaut mieux donner une série d'étuis complète à une table et faire circuler l'autre série.**

- \* Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2<sup>ème</sup> séance.
- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

**Bien expliquer au joueurs de suivre les indications sur les cartons guides et de vérifier noms et numéros de donnes sur les bridgemates.**