

1/Présentation

Il faut faire un **webmitchell** de 12 tables à 6* 2 donnes. Il faut 2 séries de 12 donnes par séance.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Rectifiez Mitchell en webmitchell à 6 tours de 2 donnes.

- * Vérifiez que vos NS fixes soient bien fixes, sinon échanger la paire.
- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- * La mise en place est faite ainsi que le relais s'il y en a un.

- * Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance.

3/Permutation

Pendant la séance, ou après, tu créés la séance suivante :

- * Menu de l'épreuve/Multi séances/Créer la séance suivante puis dans fenêtre FFB, cliquez sur Ouvrir.
- * Allez dans menu de l'épreuve, saisir les noms, saisir les noms : cliquez sur tables..., tables.
Ramenez le curseur à gauche pour avoir les numéros des paires.

- * Allez sur EstOuest 8 et tapez 201, sur EW9, 202 EW10 203, ... Revenir sur EW1 et tapez 206 et cliquez sur non et continuer à mettre les EW dans l'ordre jusqu'à EW7 212.

- * Si il y avait un relais, si NS12 vide, mettre 202 en NS12. Si EW12 vide, mettre 107 en EW12
- * Les paires rejoueront contre 2 paires déjà rencontrées, c'est normal à cause du saut.
- * Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes.
- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.

Pour la séance 3, le mieux est de faire en fonction du classement ou les pairs ou les impairs, au choix, dans tous les cas certaines paires se rencontreront une nouvelle fois. Pour le relais, il y en aura qui seront une 2^{ème} fois en relais.