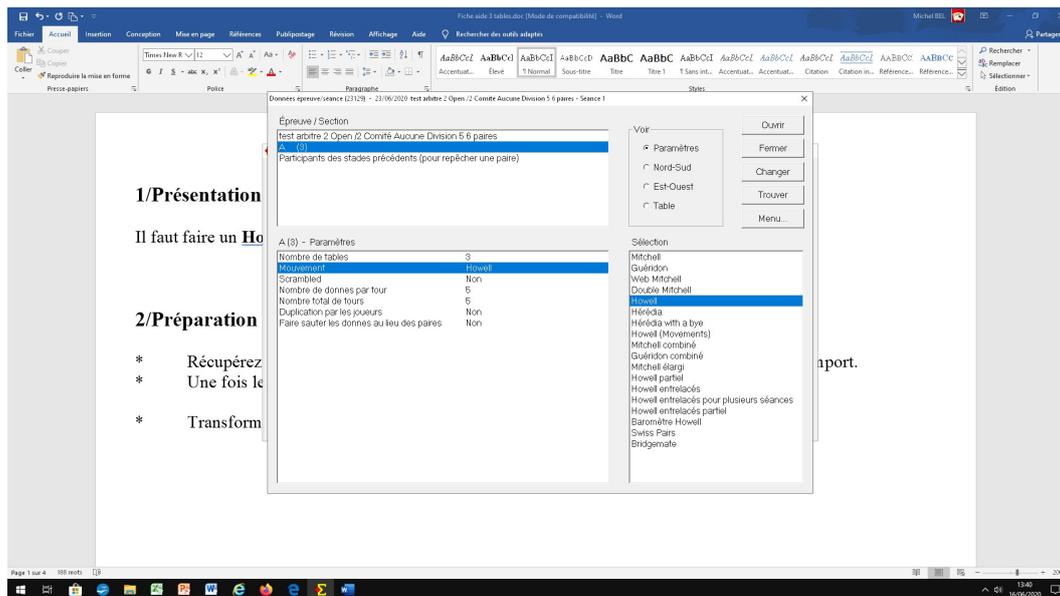


## 1/Présentation

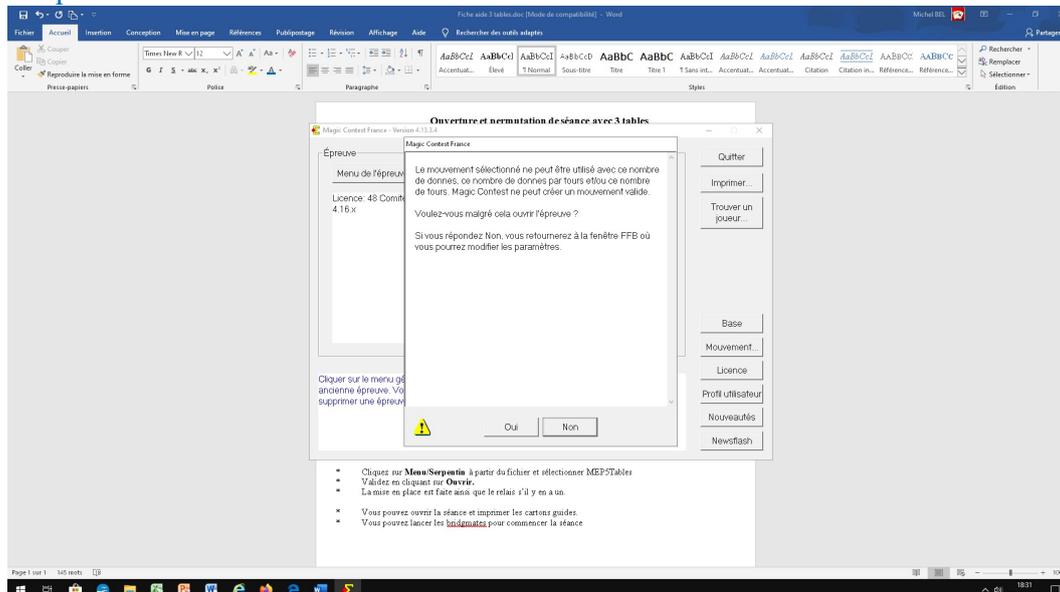
Il faut faire un **Howell** de 5\*5 donnes.

## 2/Préparation

- \* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- \* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez la compétition.
- \* Transformez le Mitchell en **Howell** avec le nombre de tours et de donnes corrects.



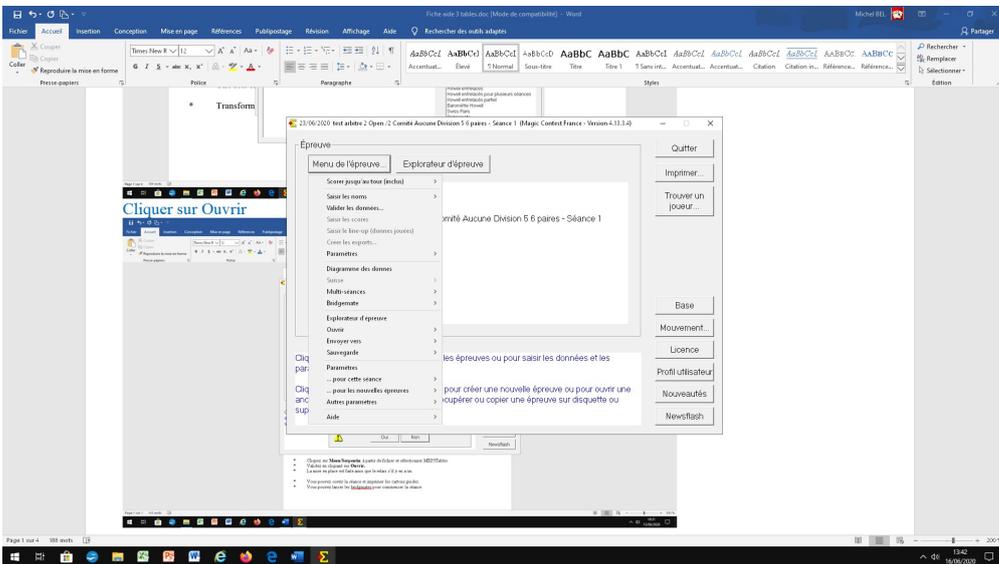
### Cliquer sur Ouvrir



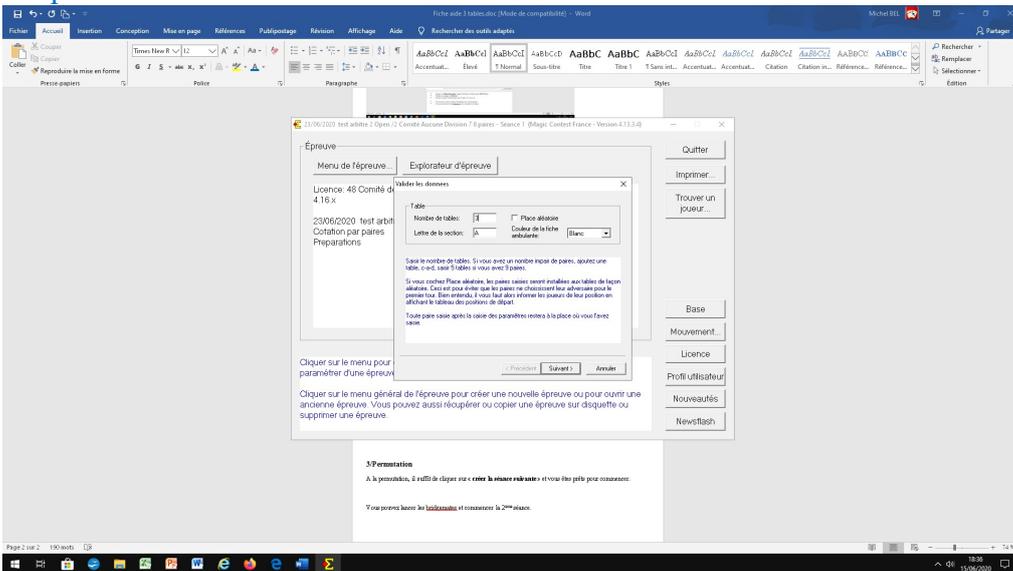
Le mouvement sélectionné ne peut être utilisé avec ce nombre de donnes, ce nombre de donnes par tours et/ou ce nombre de tours. Magic Contest ne peut créer un mouvement valide.

Voulez-vous malgré cela ouvrir l'épreuve ?

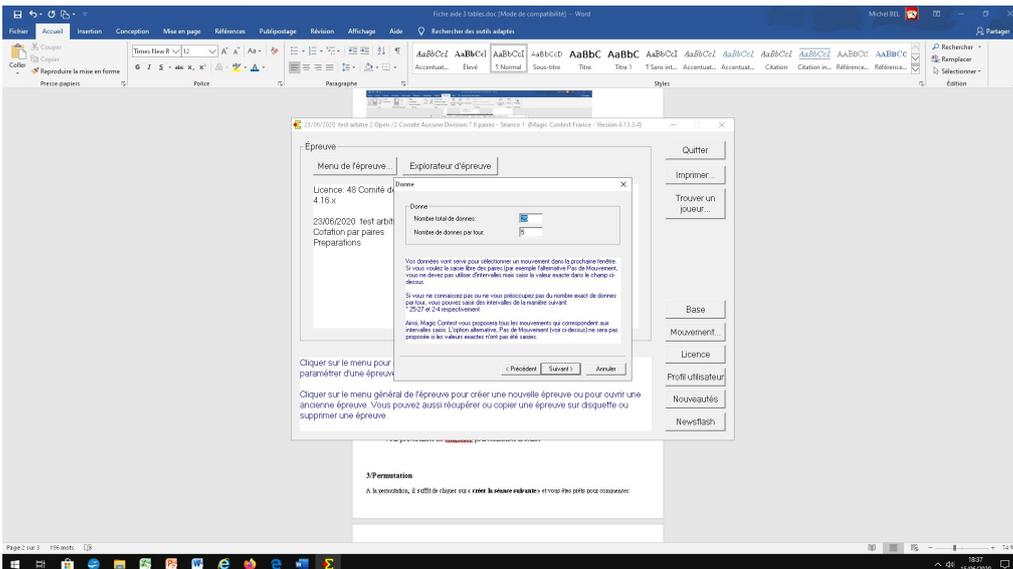
**Cliquer sur OUI**



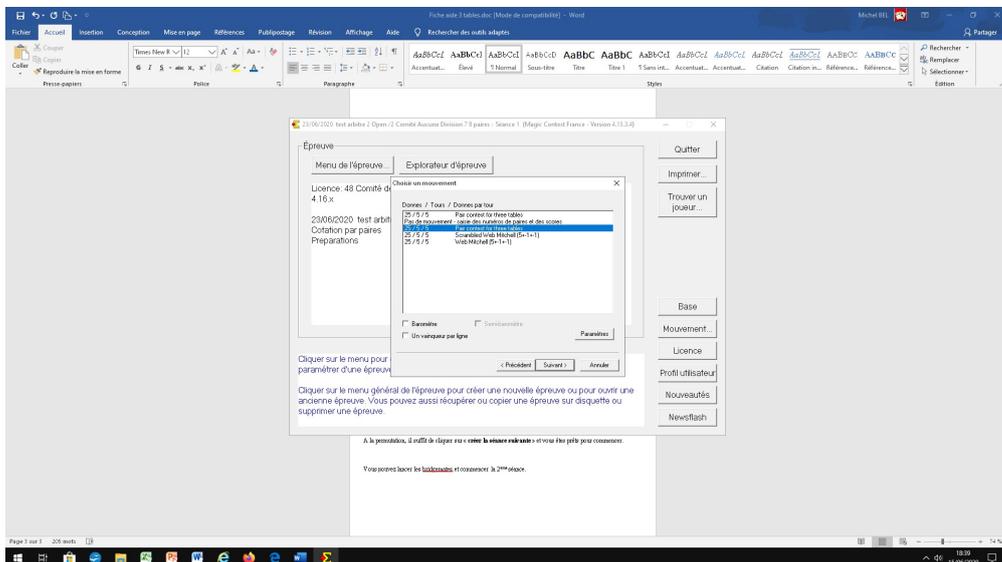
## Cliquer sur Valider les données



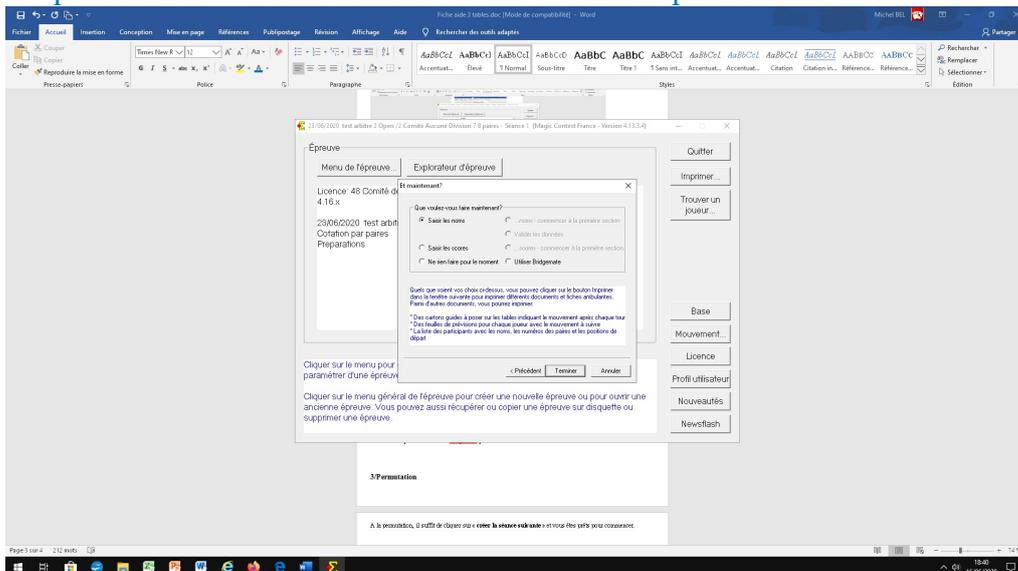
## Nombre de tables 3 et Suivant



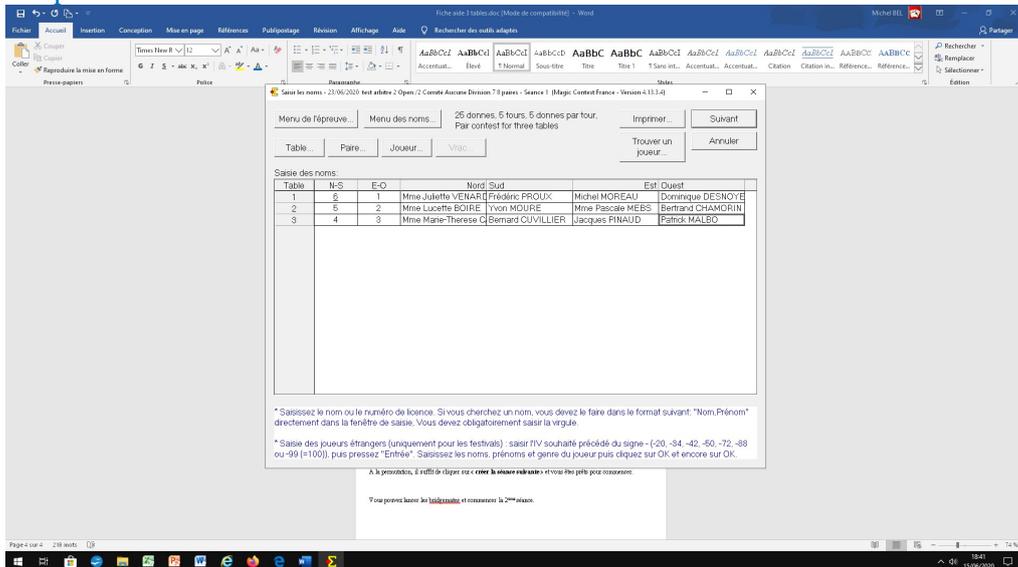
## Cliquer sur Suivant sans rien changer 25 et 5



Cliquer sur le 2<sup>ème</sup> « Pair Contest for three tables » puis sur Suivant



Cliquer sur Terminer



Cliquer sur annuler

- \* Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides.
- \* N'oubliez pas d'enregistrer les données si duplication
- \* Vous pouvez lancer les bridgemates pour commencer la séance

### 3/Permutation

A la permutation, il suffit de cliquer sur « **créer la séance suivante** » et vous êtes prêts pour commencer. Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2<sup>ème</sup> séance. Enregistrer les données si duplication.