

Ouverture et Permutation de séances avec 16 tables

1/Présentation

Il faut faire un **web Mitchell** de 9 fois 3 donnes

2 séries d'étuis de 27 donnes par séances

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Vous récupérez le fichier avec logiquement 1 section de 16 tables.

- * Vous mettez le mouvement **Web Mitchell** au lieu de Mitchell

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin/Equilibre** sur 2 tables (si relais, la case NS16 est vide, et le relais est en EW)

- * Vérifiez vos NS fixes.
- * Vous pouvez ouvrir la séance et **imprimer les cartons guides**.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance
- * N'oubliez pas d'intégrer le fichier de donnes.

Les étuis vont des tables 1 à 8 dans un sens et la 2^{ème} série d'étuis vont des tables 16 à 9 dans l'autre sens.

Les paires changent normalement.

3/Permutation

Les paires rencontrent 2 fois 2 paires et 16 paires une fois.

- * Cliquez sur : Menu de l'épreuve/Multiséances/créer la séance suivant.
- * Cliquez sur annuler quand le logiciel demande quel permutation

- * cliquez sur : Menu de l'épreuve, Saisir les noms/saisir les noms
- * Cliquez sur tables/tables et ramener l'ascenseur tout à gauche.

- * Cliquez sur 201 (1^{ère} ligne ; 2^{ème} colonne) et tapez à la place 209 validez et cliquez sur oui.

Le logiciel vous permute les paires 209 à 216 et mets après des numéros « erronés »

- * Cliquez sur la case EW table 9 et tapez 201
- * Cliquez sur la case EW table 10 et tapez 202

Faites la même chose jusqu'à la case EW16 ou vous tapez 208.

Si vous avez un relais, il faut le basculer dans l'autre ligne. Logiquement la paire vide (NS16) doit basculer avec la paire 202 (indice proche). Le relais sera en NS et se promènera de table en table.

- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.
- * N'oubliez pas d'intégrer le fichier de donnes.