Ouverture et permutation de séance avec 19 tables

1/Présentation

Il faut faire 2 Mitchell de 9 fois 3 donnes pour la première séance.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.
- * Cliquez sur **Menu/Serpentin**/Equilibre sur 2 tables.

* Si vous avez des NS fixes, permutez-les sur la même table (en NS section A). Si relais, laisser la paire A EW10 vide.

- * Vous pouvez ouvrir la séance et lancer les bridgmates pour commencer la séance.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

3/Permutation

- * A la permutation, il suffit de cliquer sur « créer la séance suivante ».
 - Si 38 paires, passez la section B à 10 tables.
 - Cliquez sur Menu/permutation séance. Permutez 2 lignes avec les boutons « lignes précédentes et lignes suivantes » pour avoir

A N-S		
A E-O	B N-S	
B N-S	B E-O	
B E-O	A E-O	validez 2 fois et fermer la fenêtre qui s'est ouverte.

* Avec 38 paire, vous avez 9.5 tables dans chaque section. Allez sur section A/Voir Est/Ouest et cliquez sur la table 10 vide afin de récupérer A NS 10 (si elle doit rester fixe, prendre A NS 8. Sélectionner A NS 10 vide et récupérer A EO 10. Cliquez sur table pour bien vérifier que la table 10 du tournoi Best vide. Ainsi, vous pouvez allez dans paramètres de B et repasser à 9 tables.

- * Vous pouvez ouvrir la séance, imprimer la mise en place.
- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.
 - Si 37 paires, effectuer la même permutation sans rajouter la table 10.
 - Afin que le relais ne soit pas encore en NS A, basculez la paire 10NSA en 10EWA (ou NS A 8 si NS 10 doit rester fixe).
- * Vous pouvez ouvrir la séance, imprimer la mise en place.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.