

1/Présentation

Il faut faire un **Howell** de 13*2 donnes.

2/Préparation

- * Copier le fichier mise en place « MEP7Tables » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit : « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Transformez le Mitchell en **Howell** avec le nombre de tours et de donnes corrects.

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner MEP7Tables
- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.

- * **Si vous avez un NS fixe, le mettre en NS1**
- * La mise en place est faite ainsi que le relais s'il y en a un.

- * Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides.

- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance si vous avez dupliqué une série.

- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

3/Permutation

A la permutation, il suffit de cliquer sur « **créer la séance suivante** » et vous êtes prêts pour commencer.

- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance si vous avez dupliqué une série.

- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.