

Ouverture et permutation de séance avec 8 tables FN chall

Modifié le = 6/6/2024

1/Présentation

Il faut faire un **Mitchell** de 8 tables avec 16 étuis et 6 tours de 2 donnes. Pas de guéridon, un saut suffit

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Vérifiez le Mitchell avec le nombre de tours et de donnes corrects ainsi que les NS fixes.

- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.

- * Vous pouvez **imprimer les cartons guides**, pas spécialement utile pour un Mitchell, mais penser au saut des paires.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

3/Permutations

A la première permutation, il suffit de cliquer sur Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance suivante 2/2. Cliquez sur permutations des tables paires ou impaires (en fonction de vos NS fixes)

- * Vous pouvez ouvrir la séance.
- * Déplacez le relais pour que la même paire commence le relais. Menu de l'épreuve/saisir les noms (x2)/Tables (x2)/ramenez le curseur et inversez la case vide avec EW5 vide.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates et commencer la 2^{ème} séance.

Pour la séance suivante, vous pouvez faire en fonction du classement.

- * Vous pouvez ouvrir la séance. Il est possible que certaines paires soient en relais 2 fois, voire 3.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates et commencer la 3^{ème} séance.