Ouverture et permutation de séance avec 7 tables FN chall

Modifié le = 16/1/25

1/Présentation

Il faut faire un **Howell entrelacé** de 7*2 donnes à la première séance puis un Mitchell à la 2^{ème}. Et pout la 3^{ème}, un serpent in fonction du classement. 1 série de 14 donnes à chaque séance.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Mettez Howell entrelacé avec 7 tours de 2 donnes. Si vous avez des NS fixes, mettez en NS. Il n'y aura aucune paire fixe en première séance, mais elle le sera en 2^{ème} et 3^{ème}.

- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.

- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

Surveillez bien les premiers mouvements.

3/Permutations

A la première permutation, il suffit de cliquer sur Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance suivante 2/2.

- * Cliquez sur Mitchell et remettre 6 tours.

- * Vous pouvez **imprimer les cartons guides**. Si relais, une seule paire sera en relais aux 2 séances.

- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.

Pour la séance suivante, vous pouvez faire en fonction du classement.

- * Vous pouvez ouvrir la séance. Il est possible que certaines paires soient en relais 2 fois, voire 3.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 3^{ème} séance.