

Ouverture et permutation de séance avec 6 tables Challenge

Mise à jour = 25 novembre 2024

1/Présentation

Il faut faire un **Mitchell élargi+1** à 7 tours de 2 donnes. Il faudra 2 séries d'étuis car les tables 1 et 6 jouent les mêmes donnes. Si un relais, laissez NS1 vide ainsi pas besoin de duplication.

2/Préparation

* Copier le fichier mise en place « MEP6Tables chall » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit :

« Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.

* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.

* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

* Transformez le Mitchell en **Mitchell élargi** avec le nombre de tours et de donnes corrects.

* Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner MEP6Tables chall

* Validez en cliquant sur **Ouvrir**.

* La mise en place est faite ainsi que le relais s'il y en a un. Si un NS fixe, le mettre en NS3 ou NS5.

* Vous pouvez **imprimer les cartons guides**.

* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

Surveillez bien les premiers mouvements à la table 6.

Laissez une série d'étuis soit à la table 6, soit à la table 1.

3/Permutation

A la permutation, il suffit de cliquer sur « **créer la séance suivante** » et sélectionner « permutation des tables paires ».

* Validez en cliquant sur **Ouvrir**.

* Vous pouvez **imprimer les cartons guides**.

* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance