

Ouverture et Permutation de séances avec 24 tables

1/Présentation

Il faut faire un **web Mitchell** de 13 fois 2 donnes. 2 séries d'étuis de 26 donnes par séances

Attention, il faut renommer les bridgemates jusqu'à 24 section 1 s'ils n'y sont pas. Pour ceci, appuyez sur « setup » du bridgemate, tapez 749, puis servez-vous des flèches pour monter ou descendre et des touches + et – pour augmenter ou diminuer. A la fin cliquez sur ok. Renommez temporairement la bridgemate avec son nouveau numéro scotché sur l'ancien.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Vous mettez le mouvement **Web Mitchell** au lieu de Mitchell

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin/Equilibre** sur 2 tables (si relais, la case NS24 est vide, et le relais est en EW)

- * Permutez les paires NS fixes si nécessaires.
- * Vous pouvez ouvrir la séance et **imprimer les cartons guides**.
- * Ne pas oublier d'enregistrer les diagrammes
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

Les étuis vont des tables 1 à 12 dans un sens et la 2^{ème} série d'étui vont des tables 24 à 13 dans l'autre sens.
Les paires changent normalement.

3/Permutation

Les paires rencontrent 2 paires 2 fois et 22 paires une fois.

- * Cliquez sur : Menu de l'épreuve/Multiséances/créer la séance suivant.
 - * Cliquez sur annuler quand le logiciel demande quel permutation

 - * cliquez sur : Menu de l'épreuve, Saisir les noms/saisir les noms
 - * Cliquez sur tables/tables et ramener l'ascenseur tout à gauche.

 - * Cliquez sur 201 (2^{ème} colonne) et tapez à la place 213 validez et cliquez sur oui.
Le logiciel vous permute les paires 213 à 224 et mets après des numéros « erronés ».
 - * Cliquez sur la case EW table 13 et tapez 201
 - * Cliquez sur la case EW table 14 et tapez 202
- Faites la même chose jusqu'à la case EW24 ou vous tapez 212.
- * Si vous avez un relais, afin d'éviter que le relais soit dans la même ligne, cliquez sur la case vide (logiquement en NS24 et tapez 211). Ainsi, le relais sera en EW. Si vous avez inversé le relais au départ, inversez là aussi.

 - * Ne pas oublier d'enregistrer les diagrammes
 - * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.

A la fin de la compétition, pensez à renommer les bridgemates correctement pour les tournois de la semaine.