

Ouverture et permutation de séance avec 19 tables

Mise à jour : 4/11/2024

1/Présentation

Il faut faire 2 **Mitchell** de 9 fois 3 donnes pour la première séance.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin/Equilibre** sur 2 tables.

- * Si vous avez des NS fixes, permutez-les sur la même table (en NS section A). Si relais, laisser la paire **A EW10 vide**.

- * Vous pouvez ouvrir la séance et lancer les bridgmates pour commencer la séance.

- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

3/Permutation

- * A la permutation, il suffit de cliquer sur « créer la séance suivante ».

- **Si 38 paires**, passez la section B à 10 tables.
- Cliquez sur Menu/permutation séance. Permutez 2 lignes avec les boutons « lignes précédentes et lignes suivantes » pour avoir

A N-S	- -
A E-O	B N-S
B N-S	B E-O
B E-O	A E-O

validez 2 fois et fermer la fenêtre qui s'est ouverte.

- * Avec 38 paire, vous avez 9.5 tables dans chaque section. Allez sur section B/Voir Nord/Sud et cliquez sur la table 10 vide afin de récupérer B NS 10 pour le mettre en B Est/Ouest 8. Puis Sélectionner A Est/Ouest et cliquez sur 10 qui est vide pour le remplacer par B NS10. Cliquez sur table pour bien vérifier que la table 10 du tournoi A est plein (si 38 paires, sinon NS A10 vide) et que celle du tournoi B est vide. Ainsi, vous pouvez aller dans paramètres de B et repasser à 9 tables.

- * Vous pouvez ouvrir la séance, imprimer la mise en place.

- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.

- **Si 37 paires**, effectuer la même permutation sans rajouter la table 10.
- Afin que le relais ne soit pas encore en NS A, basculez la paire 10NSA en 10EWA (ou NS A 8 si NS 10 doit rester fixe) et basculer ensuite 10EW A avec 8EW B.

- * Vous pouvez ouvrir la séance, imprimer la mise en place.

- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.