

Ouverture et Permutation de séances avec 17 tables pour challenge Promotion

Editée le 24 février 2023

1/Présentation

Il faut faire un **un Mitchell de 7 tables et Webmitchell de 10 tables**. 3 séries d'étuis par séances.
Attention aux 2 guéridons dans le webmitchell.

2/Préparation

* Copiez les 2 fichiers de mise en place « MEP17Tableschall s1 et s2 » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit :

« Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.

* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.

* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

* Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner « MEP17Tableschall s1 »

* Validez en cliquant sur **Ouvrir**.

* Dans la section A, mettez bien 7 tables et 10 tables et webmitchell dans la section B. Faites vos permutations si vous avez des NS fixes (il y aura 4 paires NS fixe durant les 2 séances, ils sont dans la section A en NS1, 3, 5 et 7).

* La mise en place est faite. N'oubliez pas les bridgemates.

* Ouvrez la séance et imprimez les cartons guides nécessaires (élargi).

* N'oubliez pas d'enregistrer les diagrammes.

* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

3/Permutation

* Menu de l'épreuve/Multiséances/créer la séance suivant.

* Dans la fenêtre FFB séance 2, cliquez sur « Menu/Serpentin à partir du fichier » et sélectionnez « MEP17Tableschall s2 ». Remettez les NS fixes à la même place que lors de la première séance.

* Ouvrez la séance. Imprimez les mises en place.

* N'oubliez pas d'enregistrer les diagrammes.

* Imprimez les mises en place. Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.