

Ouverture et permutation de séance avec 14 tables

1/Présentation

Il faut faire un **Mitchell** à 13 fois 2 donnes pour la première séance sans oublier le saut des paires ou des étuis.

Afin que toutes les paires se rencontrent, un **Howell entrelacé** est le top pour la seconde séance. Une duplication des donnes est préférable car les tables 1 et 14 jouent les mêmes.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.
- * Cliquez sur **Menu/Serpentin/Equilibre** sur 2 tables
- * Si vous avez des NS fixes, permutez-les. Seuls NS14 et EW14 seront fixes à la 2^{ème} séance.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez ouvrir la séance et lancer les bridgmates pour commencer la séance.

3/Permutation

- * A la permutation, il suffit de cliquer sur Howell entrelacé.
- * **Imprimer les cartons guides.**
- * mettre les donnes dupliquées à coté de la table 14
- * NS14 sera fixe en NS table 1 et EO14 sera fixe en EW table 14.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

Bien expliquer au joueurs de suivre les indications sur les cartons guides et de vérifier noms et numéros de donnes sur les bridgemates.

Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.