

Ouverture et permutation de séance avec 13 tables FN challenge

1/Présentation

Il faut faire 1 **Mitchell** à 7 tables et un Mitchell guéridon à 6 tables à 6 tours de 2 donnes. Dupliquer 1 séries de 14 étuis et 2 séries de 12 pour la première séance car sur le Mitchell guéridon, les tables 1 et 6 jouent les mêmes donnes. Si un relais, mettre le relais en NS6 vide sur le tournoi à 6 tables, ainsi pas de 2^{ème} séries d'étuis entre les tables 1 et 6.

2/Préparation

- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin/Equilibre** sur 2 tables

- * Si vous avez des NS fixes, mettez-le en NS A.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.

- * Vous pouvez ouvrir la séance et lancer les bridgmates pour commencer la séance.

3/Permutations

- * Menu de l'épreuve/Multi séances/Créer la séance suivante puis cliquez sur Ouvrir.
- * Allez dans menu de l'épreuve, sélectionner section B, saisir les noms, saisir les noms : cliquez sur tables..., tables.
- * Ramenez le curseur à gauche pour avoir les numéros des paires.
- * A la place de 301, tapez 201 et cliquez sur oui
- * A la place de 401, tapez 301 et cliquez sur oui
- * Cliquez sur menu de l'épreuve et sélectionnez la section A
- * A la place de 107, tapez 207

- * **Imprimer les cartons guides.**
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates et commencer la 2^{ème} séance.

Pour la 3^{ème} séance, Menu de l'épreuve/Multi séances/Créer la séance suivante puis cliquez sur Ouvrir.

- * Allez dans menu de l'épreuve, sélectionner section B, saisir les noms, saisir les noms : cliquez sur tables..., tables.
- * Ramenez le curseur à gauche pour avoir les numéros des paires.
- * A la place de 201, tapez 401 et cliquez sur oui
- * A la place de 301, tapez 201 et cliquez sur oui
- * Cliquez sur menu de l'épreuve et sélectionnez la section A
- * A la place de 107, tapez 207
- * A la place de 207, tapez 103 ou 105 (pas un NS fixe). C'est pour éviter que la paire 207 rejoue contre la ligne 100.

- * **Imprimer les cartons guides.**
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates et commencer la 2^{ème} séance.