

# Ouverture et permutation de séance avec 10 tables challenge

Maj 15/03/2024

## 1/Présentation

Il faut faire un **Mitchell élargi de 6 tables** (relais en NS2 vide si besoin) à 7\* 2 donnes et un **Howell** de 4 tables. Il faut 3 séries de 14 donnes par séance car tables 1 et 6 partagent les donnes.

## 2/Préparation

- \* Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- \* Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.
  
- \* Mettez la section A à 6 tables, basculez la table 5 de la section B en table 6 section A.
- \* Rectifiez Mitchell en Mitchell élargi à 7 tours de 2 donnes.
  
- \* Rectifiez le nombre de table sur les 2 sections (6 et 4)
- \* Section B : transformez en howell de 7\*2 donnes.
  
- \* Vérifiez que vos NS fixes soient bien fixes (NS de 1 à 5 sectionA et NS1 section B), sinon échanger la paire.
- \* Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- \* La mise en place est faite ainsi que le relais s'il y en a un.
  
- \* Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides des 2 sections.
- \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes.
- \* Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance.

## 3/Permutation

Pendant la séance, ou après, tu créés la séance 2 :

- \* Menu de l'épreuve/Multi séances/Créer la séance suivante puis dans fenêtre FFB, cliquez sur Ouvrir.
  - \* Allez dans menu de l'épreuve, saisir les noms, saisir les noms : cliquez sur tables..., tables.
- Ramenez le curseur à gauche pour avoir les numéros des paires.
- \* Allez sur 201 et tapez à la place 21/ cliquez sur oui et toutes les paires de l'Howell sont maintenant en EW du Mitchell. La paire 28 restera fixe dans l'Howell.
  
  - \* Le relais ne bouge pas (102 absente) mais ce seront d'autres paires qui le seront.
  - \* Les paires rejoueront contre 2 paires déjà rencontrées, c'est normal à cause de l'élargi.
  - \* Vous pouvez ouvrir la séance et imprimer les cartons guides surtout pour l'Howell (une paire fixe)
  - \* N'oubliez pas d'insérer les diagrammes.
  - \* Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2<sup>ème</sup> séance.